

PRAVIDLA BILLIARDU pro turnaj ve Zvíroticích

Nejčastěji hranou billiardovou hrou ve veřejných hernách je "osmička". Předložená pravidla jsou zkrácenou a postačující verzí oficiálních pravidel EPBF, které byly mírně zohledněny dle místních zvyků.

Základní postavení koulí

Koule se v trojúhelníku postaví tak, aby černá byla ve třetí řadě uprostřed. Ve spodní řadě musí být na jedné straně koule půlená, na druhé straně celá. Barvy koulí by se měly v trojúhelníku pokud možno střídat. Trojúhelník na stole se staví tak, aby černá koule stála na zadním bodu (což je průsečík podélné osy stolu a zadní $\frac{1}{4}$ hrací plochy stolu).

Zahájení hry

Hru zahajuje hráč, který buď vyhrál los nebo vyhrál tempo. Hru může také začít ten, na kterém se oba hráči dohodnou na začátku hry. Tempo znamená, že hráči si postaví koule na stejnou hranici u předního krátkého mantinelu a odehrají společný strk přes protější krátký mantinel tak, aby se koule vrátila co nejbližší k přednímu mantinelu. Ten, který je blíže výchozímu mantinelu, má volbu.

Rozstřel - otevírací strk

Hráč si při zahájení hry staví bílou kouli do libovolného místa rozstřelového pole u předního mantinelu – pole za čarou v $\frac{1}{4}$ hrací plochy, která je na opačné části stolu než výše uvedený zadní bod.

Spadne-li při rozstřelu bílá koule do díry a nepadne žádná barevná, hraje soupeř. Pokud spadne bílá společně s barevnou, vnořené barevné koule zůstávají v děrách a druhý hráč si staví bílou kouli kamkoliv do hracího pole.

Korektní otevírací strk

Otevírající hráč musí vnořit kouli nebo nejméně jedna barevná koule se musí dotknout mantinelu. Pokud by k tomu nedošlo, potom se hráč dopustil faulu a soupeř může přijmout pozici na stole a hrát dál, nebo nechat koule znovu postavit a sám uskutečnit otevírací strk nebo nechat soupeři tento strk zahrát znovu.

Koule "8" černá padne při otevíracím strku

Rozstřelující hráč může požadovat nové postavení koulí nebo nasazení koule "8" na zadní bod (viz výše) a sám tak hraje dál. Pokud při otevíracím strku padne společně bílá koule a koule "8", soupeř si nechá nově postavit koule nebo nasadit kouli "8" a dál hraje z rozstřelového pole.

Výběr barvy-koule plné nebo půlené

Spadne-li jakákoliv první barevná koule do kapsy, tak právě hrající hráč si tím zvolil svou barvu a to té koule, kterou právě vnořil. Pokud spadne více barevných koulí (celá i půlka), hráči je přiřazena barva první spadlé koule. Pokud není zcela jasné, která z barevných spadla jako první, je hráči automaticky přiřazena barva koule, kterou trefil bílou při tomto strku.

Korektní strk

Při každém strku ve hře musí hráč nejdříve zasáhnout kouli své barevné skupiny a vnořit svou (libovolnou) barevnou kouli. Hráč může pokračovat ve své hře tak dlouho, dokud nezkazí korektní vnoření koule své barvy -tj. Hraje dál dokud vnořuje koule své barvy a končí pokud nevnoří žádnou svou kouli nebo udělá faul, pak ho střídá soupeř.

Jakmile hráč vnořil všechny koule své barvy, může hrát na "8". Kouli "8" dává do kterékoliv oznámené díry, která nemusí být v každém kole stejná, hráč si ji určí před každým strkem a oznámí ji soupeři.

Fauly

- bílá trefí jako první soupeřovu kouli nebo černou kouli nebo netrefí žádnou kouli
- dotkne-li se hráč po úderu rukou nebo tágem kterékoliv koule na stole
- vypadne-li bílá koule ze stolu
- spadne-li do díry bílá koule

Trest po faulu

NEHRAJE se NIKDY na dva štouchy po faulu. Po faulu prvního hráče si druhý hráč staví bílou kouli rukou na libovolné místo na hrací ploše a hraje na libovolnou kouli své barvy - nebo černou pokud má koule své barvy již vnořeny.

Konec hry

Smyslem hry je vnořit nejdříve korektně všechny koule své barvy a pak jako první z hráčů vnořit černou kouli "8" korektně do předem oznámené díry - hráč musí oznámit zřetelně a nahlas, do které díry bude černou hrát. Bílá koule musí přitom zůstat na stole. Pokud spadne do díry společně s černou, případně bílá vypadne ze stolu, je to faul a výhra pro soupeře.

Koule "8" se smí vnořit pouze jako poslední po vnoření všech koulí své barvy. Pokud spadne dříve např. Při strku na barevnou je to faul, konec hry a vítězem je soupeř.

Konec hry a výhra soupeře nastane když

- hráč zahraje faul při kterém vnoří kouli "8"
- hráč vnoří kouli "8" při stejném strku, při kterém vnořuje poslední barevnou kouli
- hráč nechá kouli "8" vyskočit ze stolu
- hráč vnoří kouli "8" do jiné než oznámené díry

Dodatečná pravidla

- pokud je bílá na mantinelu, může si ji hráč odsunout dále od mantinelu nejdále na vzdálenost průměru širšího konce tága
- hráč se musí při štouchu vždy dotýkat země alespoň jednou nohou

Billiard je považována za hru gentlemanů. U hráčů se předpokládá vzájemný respekt, úctu a slušné chování. Pokud hráč udělá faul, který soupeř neviděl, předpokládá se dodržování principů fair play a svůj faul hráč soupeři přizná. V případě jakýchkoliv nesrovnalostí a sporů má právo vedení turnaje spor rozhodnout a hráči toto rozhodnutí budou respektovat. Pokud někdo poruší tyto pravidla či pravidla dobrých mravů či fair play může být z turnaje vyřazen.

Hlavně však pamatujte na to, že je to jen hra a ta má být zábavou pro všechny zúčastněné. Přeji Vám všem hodně úspěchů ve hře.